Thinking1：高德地图中的路径规划原理是怎样的？

算法层面利用了Dijkstra算法，floyd算法等最短路径算法，实操层面按不同的路况情况在两点间匹配不同的权重

Thinking2：football.gml 美国大学生足球联赛，包括115支球队，被分为12个联盟。为什么使用LPA标签传播进行社区发现，只发现了11个社区？

这里划分联盟是按球队间的比赛交流场次为依据划分的，由于赛制的关系，可能有些联盟内部球队之间比赛的场次较少，就没被划归同一联盟

Thinking3：微博采用了类似FaceBook的EdgeRank算法，如果你给微博的信息流做设计，你会如何设计？

EdgeRank区别于按时间逆序的 timeline推送，在向用户推送信息时还考虑粉丝亲密度，内容质量，原创程度等，如此企业在推送广告时会更难，FaceBook或微博就有更多的话语权，也避免用户天天被广告等信息打扰